

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной игры КВИЗ «Путешествие по России»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры КВИЗ «Путешествие по России» (далее – игра).

1.2. Интеллектуальная игра – организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

КВИЗ – командная игра, не требующая предварительной подготовки, в которой участники за ограниченный промежуток времени отвечают на вопросы из самых разных сфер знаний.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Интеллектуальная игра КВИЗ «Путешествие по России» проводится с целью развития интереса и популяризации туристско-краеведческой деятельности среди учеников старшей школы образовательных организаций и молодежи муниципального округа Зюзино (далее – участники), привлечения внимания к изучению и сохранению природного и историко-культурного потенциала России.

2.2. Задачи мероприятия:

- создать образовательную среду, стимулирующую повышать свой интеллектуальный уровень, расширять кругозор, реализовать соревновательный интерес в интеллектуальной сфере, формировать навыки работать в команде;
- развитие и совершенствование метапредметных навыков;
- воспитание у обучающихся чувства гражданственности и патриотизма, уважения и бережного использования культурно-исторического и природного наследия России;
- формирование у школьников и молодежи потребности опыта участия в возрождении, сохранении и развитии культурных традиций Москвы и других регионов нашей страны;
- поддержка мотивированных обучающихся и коллективов – активных и эрудированных знатоков родного края.

3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ИГРЫ

3.1. Организацию и координацию работы по проведению и подготовке игры осуществляют администрация муниципального округа Зюзино и ГБОУДО города Москвы «Московский детско-юношеский центр экологии, краеведения и туризма» (далее – ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ).

3.2. Общей подготовкой и проведением игры руководит Организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый из числа сотрудников ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ, администрации муниципального округа Зюзино, Совета депутатов МО Зюзино, а также приглашённых специалистов из других учреждений образования, науки и культуры города Москвы.

3.3. Оргкомитет формирует экспертную комиссию, из состава которой назначает судейскую коллегию, состоящую из ведущих и главного судьи, занятых проведением и контролем за соблюдением технического регламента игры. Контролировать ход игры судейской коллегии помогают арбитры.

4. УЧАСТНИКИ

4.1. К участию в игре приглашаются команды, сформированные из учеников государственных общеобразовательных организаций системы Департамента образования и науки города Москвы, общественных и иных организаций муниципального округа.

4.2. К игре допускаются участники возрастной категории 8 – 11 классов.

4.3. Команды могут быть одной возрастной категории и смешанные, в пределах возрастных ограничений, указанных в п. 4.2 настоящего Положения.

4.4. Каждая команда состоит из 10 человек и формируется заранее, с предоставлением списков участников не менее, чем за один календарный день до проведения игры.

5. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ И СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

5.1. Игра проводится 18 апреля 2024 года с 16.00 до 18.30 часов. Регистрация участников начинается с 15.30 до 15.55 часов. Кофе-брейк с 17:00 до 17:15 часов.

5.2. Заявка на участие в игре подается в период с 05.04.2024 г. по 16.04.2024 г., включительно, на электронную почту: info.zuzino@mail.ru (форма заявки - Приложение 1)

Согласие на обработку персональных данных, фото/видеосъемку, обработку и публикацию фото- и видеоматериалов с изображением ребенка на сайте и информационных стендах муниципального образования Зюзино в городе Москве от каждого участника команды (Приложение 2) руководители, сопровождающие команды, приносят с собой на Игру и сдают при регистрации.

5.2. Тематика вопросов игры включает в себя знания:

- природного своеобразия и экологической ситуации в России;
- истории развития города Москвы;
- социальных институтов памяти Москвы и России;
- архитектурные и скульптурные памятники России (усадебные и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- о выдающихся личностях и значимых событиях в истории Москвы и России.

6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

6.1. Команда должна состоять из 10 игроков, возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время проведения Игры и иметь собственное название или номер.

6.2. Команду сопровождает 1 руководитель, который несёт ответственность за жизнь и здоровье участников команды.

Правила проведения игры по вопросам системы «Брейн ринг»

6.2. Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команды к ответу – не более 1 минуты. Если команда готова к ответу – капитан нажимает на кнопку, после команды ведущего «время» и звукового сигнала.

6.3. Право ответа принадлежит команде, которая первая подаст сигнал готовности. В случае фальстарта, команда лишается права дать ответ на поставленный вопрос.

6.4. После подачи сигнала готовности, на вопрос отвечает один из игроков команды, которого назначает капитан команды. Реплики от остальных игроков не принимаются.

6.5. В случае правильного ответа, команда получает 2 балла, и ведущий переходит к следующему вопросу.

6.6. В случае если вопрос требует точного ответа, неточный ответ, данный командой, не засчитывается.

6.7. В случае если вопрос требует полного ответа, состоящего из нескольких пунктов, неполный ответ может быть принят судьями и оценён в меньшее количество баллов.

6.8. В случае подачи командой неточных или неполных ответов во время розыгрыша вопроса судья-ведущий объявляет, что ответ неправильный, и может дать дополнительное время и продолжить разыгрывать вопрос.

6.9. Команда, давшая неправильный или неполный ответ, лишается права игры до следующего вопроса, если вопрос не будет взят.

6.10. Кроме устных вопросов и ответов в игре запланированы письменные задания, задания для капитанов команд, дополнительные вопросы судей.

Правила проведения игры по вопросам системы «Квиз»

6.11. Перед началом ведущий зачитывает действующие правила проведения.

6.12. Ведущий зачитывает вопрос. По окончании чтения вопроса дается команда «ВРЕМЯ».

6.13. На каждый вопрос ответ дает каждая команда, используя бланки, выданные на команду перед началом игры.

6.14. В течение 1 минуты команды обсуждают вопрос, фиксируют ответ в электронном планшете или на бланке (и передают ведущему самостоятельно или волонтерам).

При самостоятельной передаче ответа, команда направляем одного игрока с бланком к ведущему.

При игре с привлечением волонтеров, один из игроков команды поднимает руку с бланком ответа. Волонтеры собирают ответы и передают ведущему.

6.15. По окончании минуты звучит сигнал «ВРЕМЯ», начинается отсчет от десяти до одного. Фраза «ОТВЕТЫ БОЛЬШЕ НЕ ПРИНИМАЮТСЯ» означает прекращение сдачи ответов.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

7.1. За правильный и полный ответ на поставленный во время игры вопрос команда получает 2 балла, если не предусмотрено большее количество баллов за ответ. О возможности присуждения командам более 2 баллов за ответ и точном количестве присуждаемых баллов участников игры предупреждает ведущий.

7.2. За неправильный ответ команда получает 0 баллов

7.3. За неточный ответ команда получает 0 баллов.

7.4. За неполный ответ команда может получить меньшее количество баллов в зависимости от общего количества баллов, присуждаемых за полный ответ, но не менее 1 балла.

7.5. Количество баллов, присуждаемых за конкурс капитанов, зависит от заявленного ведущим количества правильных ответов на вопрос. Максимальное количество присуждаемых баллов соответствует общему числу правильных ответов на вопрос. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл. Неправильные ответ на вопрос в независимости от их количества ведут к аннулированию набранных равном количестве баллов за правильные ответы в капитанском конкурсе.

7.6. За правильный ответ на дополнительный вопрос ведущего команда получает 1 балл, если ведущим предварительно не озвучивается большее количество баллов, присуждаемых за дополнительный вопрос.

7.8. За правильный и полный ответ за игру по системе «Квиз» на поставленный во время игры вопрос команда получает максимум 2 балла, при условии, если не предусмотрено большее количество баллов за ответ и, если из всех играющих команд ответила на данный вопрос верно только одна команда. О возможности присуждения командам более за ответ и точном количестве присуждаемых баллов участников игры предупреждает ведущий.

7.2. За неправильный ответ команда получает 0 баллов

7.3. За неточный ответ команда получает 0 баллов.

7.4. За ответ команда может получить меньшее количество баллов в зависимости от количества играющих команд и общего количества правильных ответов команд на поставленный во время игры вопрос, присуждаемых за полный и правильный ответ, где стоимость ответа равна не более 2 балла, но не менее 0,01 балла.

8. ТРЕБОВАНИЯ, ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫЕ К УЧАСТНИКАМ ИГРЫ

8.1. К участникам предъявляются следующие требования:

- присутствовать в полном составе команды с момента объявления о начале игры за одним игровым столом;
- соблюдать правила проведения и регламент игры, вести себя корректно по

отношению друг к другу, другим командам и к организаторам;

- не пользоваться Интернет-ресурсами, мобильными телефонами, иными электронными средствами и вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

8.2. За нарушение правил проведения экспертная комиссия имеет право применить к нарушителям штрафные санкции:

- предупреждение;
- частичное аннулирование результатов (до 10 баллов);
- дисквалификация.

9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

9.1. Общие итоги игры подводятся и объявляются через 15-30 минут после окончания отборочных игр и финального тура.

9.2. Судейская коллегия не комментирует своё решение.

Заявка на участие в интеллектуальной игре КВИЗ “ Путешествие по России”

Наименование команды:

Ответственный педагог (ФИО):

№ Школы и класса:

Номер телефона педагога:

Электронная почта педагога:

Участники команды:

№	ФИО:	№ Школы:	Класс:	Дата рождения:	Адрес проживания:
1. Капитан команды					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

**Согласие на обработку персональных данных, фото/видеосъемку, обработку и публикацию фото- и видеоматериалов с изображением ребенка на сайте и информационных стендах муниципального образования Зюзино в городе
Москве**

Я, _____,
(ФИО родителя или законного представителя)

являясь законным представителем несовершеннолетнего

(ФИО несовершеннолетнего, год рождения)

даю свое согласие на фото- и видеосъемку моего ребенка во время интеллектуальной игры Квиз “Путешествие по России”. Я даю согласие на использование фото- и видеоматериалов несовершеннолетнего исключительно в следующих целях:

- публикация на официальном сайте www.munzuzino.ru в сети Интернет, на официальных страницах в социальных сетях;

Я даю согласие на размещение фото и видеоматериалов только при условии соблюдения действующего законодательства Российской Федерации, интересов и прав граждан.

Представителем муниципального образования Зюзино в городе Москве, при получении данного согласия, разъяснены нормы, предусмотренные Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», возможные риски и последствия опубликования фото и видеоматериалов в сети Интернет и то, что муниципальное образование Зюзино не несет ответственности за такие последствия.

Данное согласие действует бессрочно и может быть отозвано в любой момент по соглашению сторон.

« ____ » _____ 202__ г.

_____/_____
Подпись / Расшифровка подписи